# การประยุกต์ใช้โปรแกรม XMIND เพื่อการวางแผนกลยุทธ์

โปรแกรม XMIND version 3.0 เป็นโปรแกรม Mind Map Open source ที่ไม่ค้องเสียค่าลิขสิทธิ์ สามารถ download ได้ที่เว็บไซค์ www.xmind.net มีรุ่นที่น่าสนใจคือรุ่น Portable สามารถนำไปใช้งานผ่าน



# การเสียบ Handy drive USB โคยไม่ค้องมีการคิคคั้งลงไปในเครื่องคอมพิวเตอร์ โปรแกรม XMIND สามารถนำไปใช้งานได้ทั้งบนระบบปฏิบัติการ Windows และ Mac

Idea Mapping Software introduced by Dr. Prachasan Saenpakdee



# คุณสมบัติที่น่าสนใจ

โปรแกรม XMIND สามารถสร้างภาพความคิค (Visualized Idea) ในรูปแบบต่างๆ ไค้หลากหลายประ กอบค้วย

- 1. การสร้างแผนที่ความคิค (Mind Map) เพื่อการจัคการความคิค
- 2. การสร้างแผนผังก้างปลา (Fishbone Diageam) เพื่อการวิเคราะห์ปัจจัย และปัญหา
- 3. การสร้างผังองค์กร (Organization Chart Org Chart) ออกแบบผังองค์กร และงาน
- 4. การสร้างผังการตัดสินใจ (Decision Tree) เพื่อการวิเคราะห์ทางเลือก
- 5. การสร้างคารางความคิด (Idea spreadsheet)
- 6. อื่นๆ ตามจินตนาการ (Imagine map)

## วิธีการคิคตั้งและใช้งานโปรแกรม (Installation program)

เนื่องจากโปรแกรมรุ่นที่เราใช้งานเป็น XMIND Portable วิธีการคิดคั้งจึงเป็นเรื่องง่ายไม่ซับซ้อน เพียงผู้ ใช้งาน Copy โฟลเดอร์ XMIND ที่ประกอบด้วย sub-folder ที่ชื่อ Commons และ Xmind for windows ไปไว้ บน Desktop ของเครื่องที่ต้องการใช้งาน หรือ Handy drive USB เพียงเท่านี้ก็เป็นการพร้อมจะใช้งาน XMIND เริ่มต้นการใช้งานให้คลิกเข้าไปที่ folder xmind for windows แล้วคลิกที่ตัวโปรแกรม xmind (สีแคงๆ ) โปรแกรมก็จะเเริ่มต้นทำงาน มีหน้าจอแสดงขึ้นดังภาพ (เป็นการแสดงว่าโปรแกรมใช้งานได้ไม่มีปัญหา) หมายเหตุ : โปรแกรม XMIND ทำงานได้จะต้องมี Java ช่วยในการทำงาน ซึ่ง Java จะอยู่ใน Folder common เว็บไซต์ สำหรับการ download โปรแกรมอยู่ที่ www.Xmind.net หรือ search จาก key word XMIND





เมื่อเรา Download โปรแกรม Portable มาใช้ครั้งแรกจะได้รุ่นที่ใช้งาน กับ Mac OS X, Linux 64bit, Linux มาพร้อม เวลานำไปใช้งานเรานำ ไปสอง Folder คือ Xmind for Windows และ Commons โดยจะต้อง สำเนาไปอยู่ใน Folder เคียวกัน (ใช้ชื่ออะไรก็ได้) เวลาจะสั่งให้ทำงาน

ก็ให้ Double click ที่ xmind.exe เพียงเท่านี้เราก็ได้ใช้งานโปรแกรมที่ยอคเยี่ยมแบบฟรีๆ (Open sources)

# XMIND by Dr. PRACHASAN

# หน้าตาโปรแกรม XMIND

โปรแกรม XMIND version 3.0 รุ่นที่ทำงานบนระบบปฏิบัติการ Windows มีเมนูคำสั่งและปุ่มคำสั่งใช้งาน ที่ไม่ยุ่งยาก ปัจจุบันยังไม่มีเมนูภาษาไทย (English only)

× XMind	
File Edit View Insert Modify Help	
📑 🗁 🚽 🖄 🛷 🗇 👘 🛍 🐹 🔄 🗟 🖓 🔄 🕄 🖉 📓 🖶 🔛 🎯	
🔽 Workbook 1 🛛 Central Topic.xmind 🛛 🖾 Workbook 2 🔀 Workbook 3 🖄 🧮	🛛 📴 Outline 🚼 Styles 🛛 📃 🗖
	Topic
Logo Meeting (click to Edit) (click to Edit)	Grassland Skyline Deep Ocean Caution1 Deep Ocean Caution1 Surprise Silver Coin Froperties Silver Coin Caution1 Surprise Silver Coin Caution2 Surprise Silver Coin Caution2 Caution3 Caution3 Caution4 Cauti
	Taut
C	Tahoma $\pm T$
Meeting (dick to Edit)	
	* Shape
4	C rishnead (Lerc) 🗘
	✓ Line
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
L	💷 📜 — Thinnest 🔶 🖿 💌
Lobe (Leonal Tenu or real)	
🛃 Start 🔰 🖆 Unused Desktop Shor 🔟 Adobe InDesign CS3 💌 XMind	EN 😰 🗘 🔇 🛠 🕼 🔊 🕵 🔯 7:48

#### เมนูสำคัญของโปรแกรม XMIND

เมนู File สำหรับการจัคการแฟ้มข้อมูลในรูปแบบต่างๆ (การสร้าง การบันทึก การเปิค การปิค การพิมพ์ การส่ง

File Edit View Insert Modify Help				ออก
New	•	📑 New	Ctrl+Shift+N	Selow
🔁 Open	Ctrl+O	Brainstorming	Chart	1711
Close Close All	Ctrl+W Ctrl+Shift+W	Meeting Org Chart Broject Mapag	oment	งานล่
₽ Save	Ctrl+S	Reading journ	als	หากเ
🔙 Save As		Personal Mana	igement	จากเม
in Save All Save Sheet As	Ctrl+Shift+S	New From Ten	nplate Ctrl+Alt+N	สุจม
Save As Template		📑 Other	Ctrl+N	11 I M I
👜 Print	Ctrl+P			ในรูป
🔁 Import				📑 New
🛃 Export				Brain Mee
合 Upload				Org
1 Central Topic.xmind [Program Files;	']			Proje Rear
2 Web Browser [C:/Program Files/] 3 Web Browser [C:/Program Files/]				Pers
Evit	1	-		New
EAS				📑 Oth

ออก และนำเข้าข้อมูล) นอกจากนั้น โปรแกรมยังแสคงชื่อแฟ้มที่มีการใช้ งานล่าสุคไว้ส่วนล่างของเมนูค้วย หากเราเลือกสร้างแผนที่แผ่นใหม่ จากเมนู File...New... โปรแกรมจะ มีให้เราเลือกว่าต้องการจะสร้างงาน ในรูปแบบใค เป็น Template ให้เลือก

📑 New	Ctrl+Shift+N
Brainstorming Char	ť
Meeting	
Org Chart	
Project Manageme	nt
Reading journals	
Personal Managem	ent
New From Templat	e Ctrl+Alt+N
📬 Other	Ctrl+N

หมายเหตุ : เราสามารถเข้าไป download ตัวอย่าง Mind Map จากเว็บไซต์ www.Xmind.net มาเก็บไว้เพื่อเป็น เอกสารต้นแบบของเราได้ โดยเลือกคำสั่ง New.. Other... หรือ New... From template

เมื่อจะออกจากโปรแกรมก็เลือกคำสั่ง Exit จะเป็นการออกจากโปรแกรมเพื่อเลิกใช้งาน โดยทุกครั้งที่เรา ออกจากโปรแกรม แล้วยังไม่มีการ Save แฟ้มที่สร้างขึ้นใหม่โปรแกรมจะมีกล่องข้อความถามขึ้นมาให้เรากำหนค ชื่อ และ Folder สำหรับการบันทึกแฟ้ม (Save)

**(**- -

#### เมนู Edit สำหรับการแก้ไขแผนที่ความคิด

หากต้องการจะแก้ไขส่วนต่างๆ ของแผนที่ความคิดที่เราสร้างขึ้นเช่น การตัด การลบ การย้อนกลับ การ เลือกแขนงความคิด การค้นหาคำ การแทนที่คำ เมนู Edit คือเมนูหลักของการทำงาน

Edit	View	Insert	Modify	Help
ψı	Jndo		Ctrl+Z	
(\$) F	ledo		Ctrl+Y	
of	Iut		Ctrl+X	
	Сору		Ctrl+C	
💼 P	aste (		Ctrl+V	
<b>×</b> 0	)elete		Delete	
6	50 Home	;	Ctrl+Hom	e
s	ielect Al	I	Ctrl+A	
s	Select Brothers		Ctrl+Shift	+A
Select Children		nildren	Ctrl+Alt+	A
F	ind/Rep	lace	Ctrl+F	
P	referen	ices		

- Undo เป็นการยกเลิกสิ่งที่ทำก่อนหน้า เป็นการย้อนกลับกระบวนการ
- Redo กลับไปยังขั้นตอนก่อนการย้อนกลับ
- Cut การตัดแขนงความคิดหรือองค์ประกอบของ แผนที่ทิ้งไป
- Copy การทำสำเนาสิ่งที่ต้องการ เพื่อนำไปใช้งานที่อื่น
- Paste การวางสิ่งที่สำเนา (Copy) ไว้ก่อนหน้า หรือสิ่งที่ Cut ไว้ก่อนหน้า
- Delete คือการลบทิ้งไปเลย ไม่สามารถนำไป Paste ได้อีก
- Go home เป็นการกลับไปยัง Central Topic และเลื่อนมาอยู่ตรงกลางจอ
- Select All/Brother/Child เป็นการเลือกว่าต้องการเลือกแขนงความคิคระคับใค

num number of cotinuous undo operations: 100 ues may provide you more chances to restore former work, but

n Windows)/Command(on Mac) when dragging a main topic under the cture to move it to a more 'hand-drawn' position.

ОK

Cancel

e may take more memory usage

lopic Overlaps ree Positionina

Inimation ihadow Color

• Find/Replace การค้นหาและแทนที่คำที่ต้องการในแผนที่ความคิค

• Preference เข้าไปกำหนดตั้งค่าต่างๆ ของโปรแกรมให้สอดคล้องกับความต้องการในการใช้งาน

Find:       Anuñu       Image: Second condition of the second condition of th	Find:       Phuốu         Replace With:       Phuốu         Option       Install/Update         Case Sensitive       Mind Map         Whole Word       Markers         Direction       Scope         Torrent Map       Backward         Backward       Find All	🔀 Find/Replace
		Find:     ศานด์ม       Replace With:     ศาโหม่       Option     Case Sensitive       Option     Scope       Whole Word     Oirection       Oirection     Scope       Orward     Ourrent Map       Backward     Workbook

หมายเหตุ : การตั้งค่าใน Preference จะมีผลต่อการสร้างแผนที่แผ่นใหม่ เมื่อกคปุ่ม OK แล้วจะไม่มีผลต่อแผนที่ ้ที่กำลังใช้อย่างอยู่ คังนั้นแนะนำให้ทำการกำหนคค่าต่างๆ ของ Preference ในตอนเริ่มต้นใช้งานโปรแกรม

#### เมนู View สำหรับการกำหนคมุมมอง

หากต้องการจะให้โปรแกรมแสคงเมนู หรือกล่องคำสั่งต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับการสร้างแผนที่ความคิคให้เรา

#### เลือกคำสั่งไค้จากเมนู View

View	Insert	Modify	Help
a 🔍	tual Size	Ctrl-	+0
🔍 Zo	oom Out	Ctrl-	+-
🕀 Zo	om In	Ctrl-	++
<b>∱</b> Dr	rill Up	Shift	t+F6
👎 Dr	rill Down	F6	
	arkers otes utline operties cyles nemes		
0	ther		

- ส่วนแรก Actual Size /Zoom in/Out เป็นการกำหนคขนาคของแผนที่ในการ ทำงาน ซูมเข้า ออก หรือขนาคจริง
- Drill Up/Down เป็นการเลื่อนคำแหน่งขึ้นลงกรณีแผนที่มีแขนงหลายๆ ชั้น
- Markers กำหนคให้แสดงกล่องสำหรับการ ใส่สัญลักษณ์ Marker
- Notes การแสคงกล่องสำหรับการบันทึก (Note) บนแขนงความคิด
- Outline การแสคงผลในรูปแบบของบรรทัค กรอบแสคงอยู่ค้านขวาบนของจอ
- Properties เป็นการแสคงกล่องคุณสมบัติ การเลือกรูปแบบ พื้นหลัง สี กรอบ
- Style การเลือกรูปแบบลีลาต่างๆ ของแผนที่
- Theme เลือกว่าจะเอาสีสันแบบใค แนวใค
   เป็นการแสคงอีกแบบหนึ่ง

#### เมนู Insert สำหรับการแทรกส่วนประกอบต่างๆ ของแผนที่

หากค้องการแทรกรายละเอียคค่างๆ ลงไปเช่น การ link การพ่วง แฟ้มข้อมูลค่างๆ ให้มาที่เมนู Insert

Insert Modify Help							
न्तू Topic न्त्रू Subtopic	Enter Tab		<b>2</b> R.	0	1	Ð	
문 Topic Before 왕 Parent Topic 술 Floating Topic	Shift+Enter Ctrl+Enter						
In the second se	r			_			
Markers		Priority	•				
🜃 Image	Ctrl+I	Smiley	×.		Smile		
<b>Ω</b> Relationship	Ctrl+L	Task Co Flags	mplete 🕨		Jinno		
Boundary Summary	Ctrl+B Ctrl+]	Stars Half Star	rs ▶	<b>9</b>	Laugh		
🖉 Attachment		Others	•	9	Angry		
😭 New Sheet	Ctrl+T				Cry		
Wew Sheet From Topic Delete Sheet	Ctrl+Alt+T	sur		Surpris	е		
	Main Topi	c 4		C.	Boring		

- Topic เป็นการแทรกหัวข้อเพิ่มลงไปในแผนที่
- Subtopic การแทรกหัวข้อย่อย (กค Tab)
- การแทรกหัวข้อลงไปอยู่หน้าหัวข้อที่เราอยู่ โคย การกคปุ่ม Shift + Enter
- Parent Topic การแทรกหัวข้อลงไปเป็นหัวข้อแม่
- Float topic การแทรกหัวข้อลอยๆ ลงไป
- Float "Central" topic การแทรกหัวข้อลงไป เพื่อเป็น Central หัวข้อใหม่ของแผนที่ โคยใน แผนที่การทำงานของ XMIND สามารถมีหลาย Central Topic ได้ในแผ่นเคียว(มีปลาหลายตัว)
- Marker เป็นการเพิ่มภาพ สัญลักษณ์ต่างๆ ลง

ไปในแขนงความคิด เช่น ภาพรูปคนยิ้มหรือหมายเลขต่างๆ รวมทั้งการแสคงความก้าวหน้าของงาน (Task)

- Image การแทรกรูปภาพลงไปในแผนที่ เช่น รูปภาพของสมาชิก รูปภาพจากการประชุม
- Relationship การแทรกเส้นความสัมพันธ์ของไประหว่างแขนงความคิค สองหัวข้อ
- Boundary การแทรกเส้นขอบเขคลงไปในแผนที่ เพื่อล้อมกรอบข้อมูลที่ต้องการเน้นความสำคัญ
- Summary การทำปีกกา แสคงการสรุปรวบแขนงความคิค
- Attachment การพ่วงแฟ้มเอกสาร เข้าไปกับแขนงความคิคในแผนที่ความคิค
- New Sheet การสร้างแผ่นงานแผ่นใหม่
- New Sheet from Topic Delete Sheet สร้างแผนที่แผ่นใหม่จากหัวข้อที่เราเลือกลบออกไป

#### เมนู Modify สำหรับการปรับแค่งแผนที่

Modify Help			
Title	F2		
😑 Label	F3		
🗐 Notes	F4		
Hyperlink	Ctrl+H		
Cancel Hyperlink			
🎯 Open Hyperlink			
Save Attachment As			
Extend	+		
Collapse	-		
Extend All	*		
Collapse All	1		
Allow Overlaps			
Tile			
Reset Position			
Alignment	•		



- Title การแก้ไขส่วนของ หัวข้อแผนที่ (Title)
- Label การแก้ไขส่วนของคำอธิบาย ที่แสคง ณ หัวข้อ (Label)
- Notes การแก้ไขส่วนของบันทึก (Notes) ของแขนงความคิค
- Hyperlink /Cancel Hyperlink/Open Hyperlink เป็นการจัดการกับการลิงค์ ซึ่งเชื่อมโยงไปยังตำแหน่งต่างๆ (URL) และแฟ้มข้อมูล
- Extend/Collapse/Extend All/Collapse All เป็นการย่อหรือขยายแขนงความ คิด (ปรกติจะหดย่อลงได้ หรือขยายด้วยการคลิกได้)

#### เมนู Help สำหรับระบบการช่วยเหลือ

Help		
We	elcome To XMind	
XM	lind Help	
Ke	y Assist	Ctrl+Shift+L
Fe	edback to XMind.net	
Inv	vite Friends to XMind.net	
Ch	eck For Updates	
Sig	in In To XMind.net	
Sh	ow My XMind Account	
Up	grade To XMind Pro	
Ab	out XMind	

- Key Assist เป็นระบบช่วยเหลือเรื่องคีย์ใน การทำงาน (Keyboard)
- Help ระบบช่วยเหลือเกี่ยวกับการทำงาน ของโปรแกรมทั้งหมด
- อื่นๆ หากมีเวลาก็ติดตามไปตามกำสั่งได้
- เช่น การ update โปรแกรม

#### XMIND Application for Strategic Plan - การประยุกต์ใช้ในการทำแผนกลยุทธ์

- โปรแกรม XMIND จะมีประโยชน์ในการทำแผนกลยุทธ์ในประเค็น และขั้นคอนต่างๆ คังต่อไปนี้
- 1. การวางแผนการจัคการประชุม (Meeting Plan) (Place-Equipment-Medi-Method-Environment-People)
- 2. การระคมสมอง (Brainstorming) ในการประชุม การค้นหาปัญหา การวิเคราะห์จุคแข็ง จุคอ่อน (SWOT)
- 3. การแสคงภาพรวมปัญหาในรูปแบบของผังก้างปลา (Fishbone Diargram-Ishikawa Diagram)
- 4. การวิเคราะห์แยกแยะงานในกระบวนการบริหารและวางแผนโครงการ (Work Breakdown Structure WBS)
- 5. การออกแบบผังโครงสร้างองค์กร/ทีมงาน/คณะทำงาน (Organization Chart Design Org Chart)
- 6. การสร้างผังค้นไม้/ผังการคัคสินใจ (Tree Diagram/Decsion Tree) เพื่อวิเคราะห์ทางเลือก
- 7. การเขียนประเด็นสรุปรายงานหน้าเคียว (One Page Report OPR) โคยใช้หลักการ 2D/Spreadsheet
- 8. การเขียนแผนที่ความคิคเพื่อสรุปการประชุม (Overview Mind Map for Meeting Summary)
- 9. การประยุกศ์ใช้งานอื่นๆ ตามจินตนาการ เช่น การประยุกศ์ใช้กับการวิเคราะห์ Competency Dictionary

## คำสั่งน่าสนใจและใช้งานหลักๆ ของ XMIND

XMIND มีคำสั่งหลากหลาย แต่ที่สรุปให้จะเป็นคำสั่งสำคัญหลักๆ ของโปรแกรมที่เกี่ยวข้องกับการทำงาน การทำแผนกลยุทธ์ (Strategic Plan Workshop)

การเปลี่ยนรูปแบบของ Mind Map ไปเป็นแผนที่รูปแบบอื่นๆ (เลือกที่คำสั่ง View Properties) จากนั้นเลือกรูป แบบของแผนที่ที่ค้องการได้ เช่น Mind Map /Fishbone/Org Chart/Tree) ก่อนจะเลือกให้เราคลิกที่ Central

	Properties 🛛 📰 Markers	$\bigtriangledown$		
Topic				
•	Structure			-
Į.	S의 Map	4		
	Kishbone (Left Headed)			
	>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>		Ы	
	📰 Spreadsheet			
•	✔ \$\$\$\$\$ Map			_
	[ 🎇 Map (Clockwise)			=
	🔀 Map (AntiClockwise)			
	යි. Org (Down)			
	뚱" Org (Up)			
•	🔓 Tree (Right)			
	🔒 Tree (Left)			
	📲 Logic Chart (Right)			
<b></b>	🖫 Logic Chart (Left)			

Topic ก่อน จากนั้นเลือกรูปแบบที่ต้องการจาก Properties แผนที่ก็จะ เปลี่ยนไปในแบบที่เราต้องการ

หมายเหตุ : การทำงานหลักๆ ของ Properties จะขึ้นอยู่กับว่าเราอยู่ใน คำแหน่งอะไร เช่น การแก้ไขพื้นหลัง การแก้ไขตัวอักษร การแก้ไข รูปทรง (Shape) ของแขนงความคิค ต้องคูให้ดีว่าเราคลิกอะไรอยู่ก่อน จะมีการกำหนค Properties

การใช้งาน Marker : การใช้งาน Marker ทำได้โคยการคลิกที่หัวข้อที่ ต้องการจากนั้นเลือก Marker จากกล่อง จะมีภาพที่เราเลือกไปแสคง ที่หัวข้อ (Main topic) ของแผนที่ความคิด







## การนำแผนที่ไปใช้งาน (File usage)

โปรแกรม XMIND มีคำสั่งให้เราเลือกนำแผนที่ไปใช้งาน หลากหลายรูปแบบ เช่น เป็นภาพ (Image) ทำได้โดยการไปที่ เมนู File.. Import/Export โดยสามารถนำข้อมูลไปใช้ได้กับ MindManager Pro 5/6/7/8 และ FreeMind

XMIND ได้เครียม server ไว้เก็บแผนที่ของเราด้วย โดยการส่งแผ่น Upload

# ใบงานสำหรับการเรียนรู้โปรแกรม XMIND

- 1. ใช้ XMIND เขียนภาพรวมปัญหาของหน่วยงาน
- 2. ใช้ XMIND ระคมสมอง การวิเคราะห์องค์กร (SWOT)
- 3. ใช้ XMIND สร้างผังก้างปลา ปัญหาของงานเภสัชกรรม ของหน่วยงาน งานละตัว
- 4. ใช้ XMIND สร้างผังองค์กร เพื่อวิเคราะห์ ลักษณะ Job งาน
- 5. ใช้ XMIND สร้างผังทางเลือก Decsion Tree เพื่อการแสคง ทางเลือกของการคำเนินงานโครงการ
- 6. ให้ Save file และ Export file เป็นภาพ (Image) เพื่อนำ ไปใช้งานใน MS PowerPoint เพื่อการนำเสนอและทำรูปเล่ม แผนกลยุทธ์ (Strategic Plan Report)

🔀 XMind.net - Upload Map	×
Upload Map To XMind.net	
Share your map with thousands on the web	!
General Thumbnail	
Title	
Central Topic	
Description	
Privacy	
Public and downloadable	
O Public	
	Upload Cancel



#### การประยุกศ์ใช้งานในการประชุม Competency



- การแสคงรายละเอียคของ Competency (Description)
- การแสคงระคับของ Competency (Level)
- การเชื่อมโยงความสัมพันธ์ของ Competency (mapping)
   คำสั่งหลักที่ใช้งาน คือ การเลือกกำหนค Properties ส่วนของ
   โครงสร้างแผนที่ให้เป็น แบบ Spreadsheet หรือคาราง

